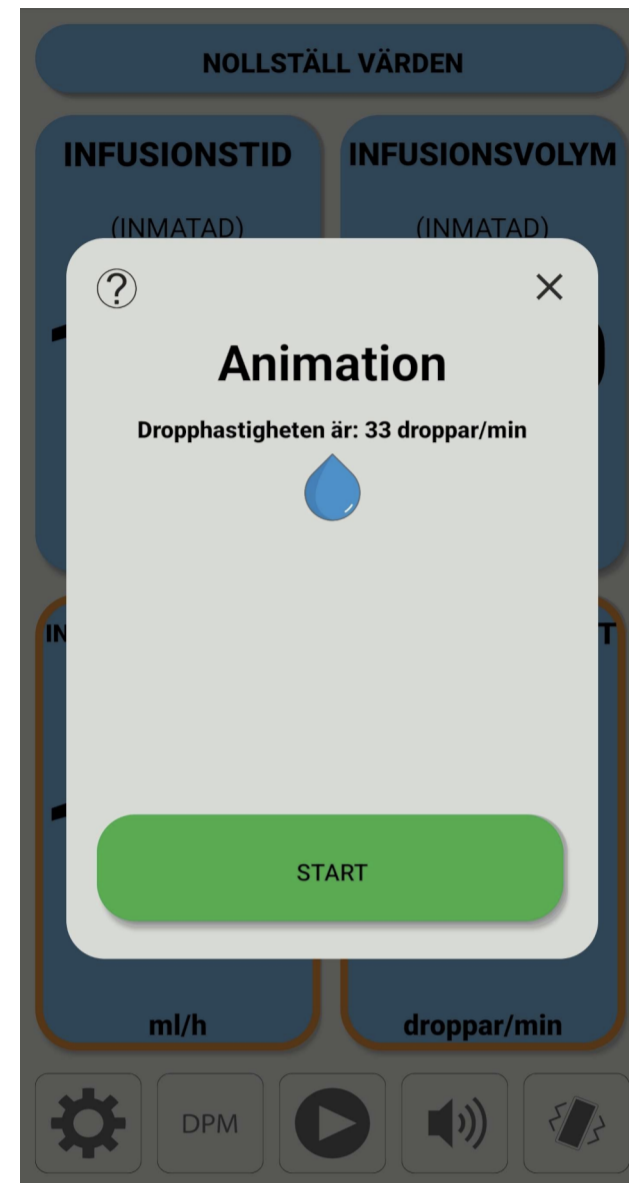
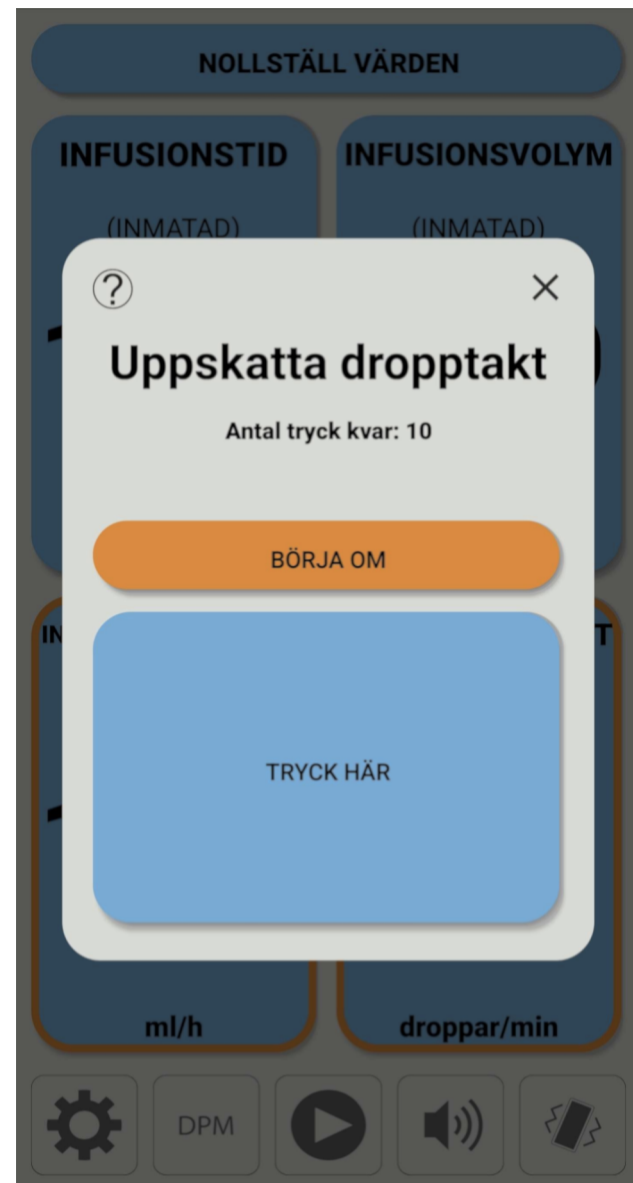


# DröppZon

Projekt av Edin Alihodzic, Assar Leviö,  
Oskar Liljeström, Emil Lindberg, Harald Toft



## Problembeskrivning och målgrupp

DröppZon utvecklades för Region Skåne med syfte att förenkla och effektivisera arbetsuppgifter vid dropp när de automatiska pumparna inte kan användas. För tillfället beräknas allt som rör dropp för hand och avläsning och inställning sker genom att man räknar droppar i 15 sekunder med en klocka och multiplicerar med 4.

Vår app är främst avsedd att användas av sjuksköterskor och annan vårdpersonal.

## Arbetsmetod och verktyg

Under projektet så användes scrum i form av två veckors sprintar där man innan varje sprint bestämmer vad som ska göras och delar upp alla uppgifter i deluppgifter vid behov. Uppgifterna togs från en lista som skapades utifrån projektkraven (en backlog). Backlogen togs fram via samtal med uppdragsgivaren.

Vi har under utvecklingen använt oss av flera verktyg, Scrumboard i Trello för planering och arbetsfördelning, Discord för planering och kommunikation, GitHub för versionshantering och Google docs för dokumentation.

## Resultat och framtida utveckling

Vår lösning på problemet är en androidapplikation, DröppZon. DröppZon har olika funktioner som täcker uträkning, inställning och avläsning av dropp. Funktionerna finns på varsin popup där det på vissa finns bildtexter och knapp som visar en förklaring till funktionen om man trycker på den.

Uträkningen sker genom att man matar in två av dessa tre värden: tid, volym, hastighet. När man har fyllt i dem så räknas automatiskt det tredje värdet ut. Om alla värden är ifyllda och ett värde fylls i på nytt så beräknas och uppdateras det äldsta värdet. Infusionshastigheten visas i två former: milliliter per timme och droppar per minut. Enhetsomvandlingen mellan dem sker automatiskt när den ena fylls i och beror på droppstorleken som kan ställas in på inställningssidan. Man kan sen använda det beräknade eller inställda värdet av dropptakt för inställning. Om man vill börja om kan man trycka på knappen "nollställ värden" som då tömmer alla inställda och beräknade fält.

Inställningen sker genom att man väljer ett av tre alternativ: vibration, ljud och animation. När man har valt ett alternativ kan man trycka på start för att få den valda signalen i takt med den beräknade eller inmatade droppakten.

Avläsning sker genom en funktion där man trycker på knappen varje gång en droppe faller. Efter tio tryck får man ut ett beräknat värde på droppakten.

En framtida funktion som kan utvecklas är automatisk avläsning av dropptakt via kamera.